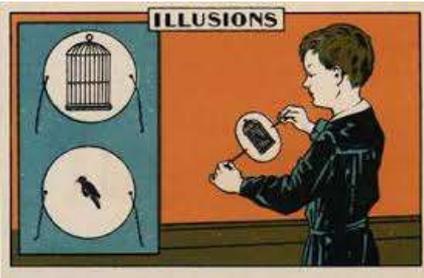


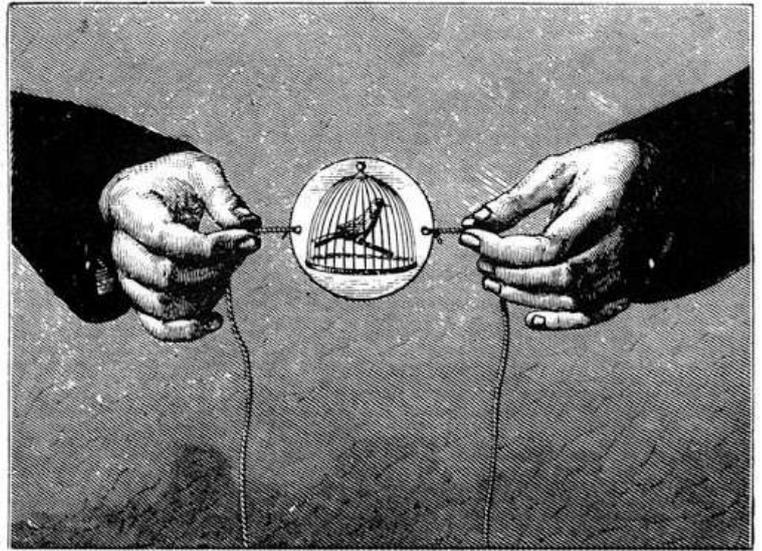
# Le thaumatrope



Consignes : Crée ton propre thaumatrope.

<http://www.cite-sciences.fr/fr/au-programme/lieux-ressources/bibliotheque/enfants-familles/1-jour-1-activite/realiser-un-thaumatrope/>

Le **thaumatrope** est un jouet optique qui exploite le phénomène de la persistance rétinienne. Il est généralement composé d'un disque avec un dessin sur chacune de ses faces. C'est en faisant tourner rapidement ce disque que l'effet d'animation est créé.

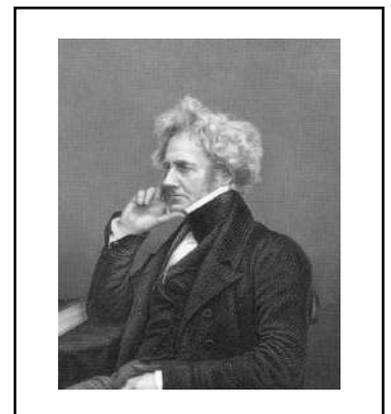
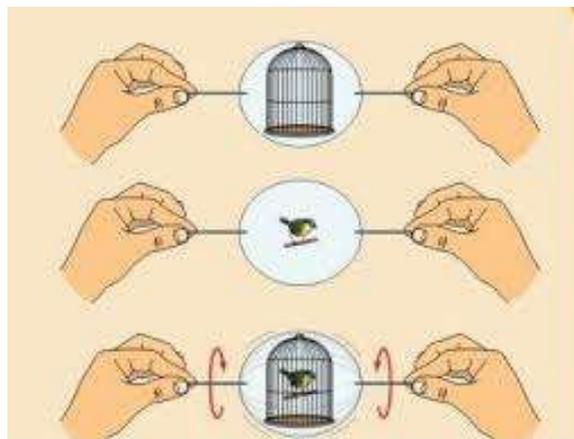


[https://www.youtube.com/watch?v=46Mlr4hvW-E&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?v=46Mlr4hvW-E&feature=emb_logo)

## Persistance rétinienne :

La persistance rétinienne est le phénomène attribuant à l'œil une image rémanente (qui reste) durant  $1/25^{\text{ème}}$  de seconde sur la rétine.

On peut aisément créer un thaumatrope en découpant un disque et en dessinant sur chacune des faces. Il suffit ensuite de placer deux élastiques de chaque côté.



C'est en 1827 que le scientifique anglais John Herschel invente le thaumatrope. Il s'intéresse à l'astronomie et découvre des milliers d'étoiles doubles. Il est également à l'origine des termes : photographie, positif et négatif.

Tu peux utiliser le gabarit ci-dessous en collant les deux cercles entre eux ou le reproduire avec l'aide d'un compas sur une feuille de papier.

