

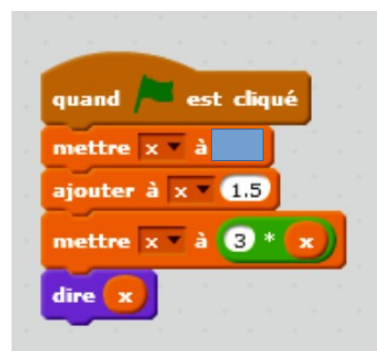
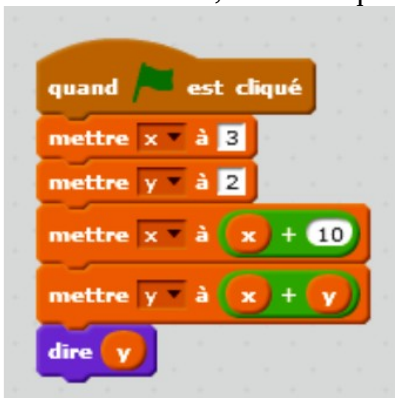
i) Exercice faire chaque exemple avec le nombre et avec une lettre

Exemples : si on prend 1

1	<p>Choisir un nombre. Le multiplier par 3. Ajouter 2. Que donne le programme si on choisit 4 au départ ?</p>	<p>1 <math>1 \times 3 = 3</math> <math>3 + 2 = 5</math></p>
2	<p>Choisir un nombre. Le multiplier par 3. Ajouter 2. Quel nombre a-t-on choisi sachant qu'on a obtenu 32 à la fin ?</p>	
3	<p>Choisir un nombre. Le multiplier par 3. Ajouter 2. Que donne le programme si on choisit <math>x</math> au départ ?</p>	
4	<p>Choisir un nombre. Ajouter 2. Multiplier le résultat par 3. Que donne le programme si on choisit 4 au départ ?</p>	
5	<p>Choisir un nombre. Ajouter 2. Multiplier le résultat par 3. Que donne le programme si on choisit <math>x</math> au départ ?</p>	
6	<p>Choisir un nombre. Ajouter 1. Elever au carré le résultat. Que donne le programme si on choisit 3 et <math>-3</math> au départ ?</p>	

ii) Exercice scratch

A faire à la main, écrire ce que fait chaque ligne et le résultat



Le nombre obtenu par ce programme est 12.  
Quel est le nombre de départ qui a été caché ?

- Choisir un nombre
- Multiplier le résultat par 5
- Ajouter 7

Quel nombre faut-il prendre au départ pour obtenir 42 à l'arrivée ?